

# PS2DQ5RTA チャート：後半編

(カジノ未使用・ザオリクカットチャート)

作成者：たらひろ

## ◎本書について

本チャートは、「PS2DQ5RTA チャート：前半編」の続きとなっております。  
コンセプト・戦略のまとめ等はそちらを御覧ください。

## ◎書式について

本攻略チャートでは、行動の前や特定の文章・単語の外に印を、多用する固有名詞について略称を使っています。

・印一覧

◆…進行する上で必須の行動。アイテムの回収、フラグ、アイテム整理など

◇…進行する上で必須ではないが、行ったほうが後の展開が安定する行動。攻める際には行わないことが多い。

※…雑魚戦処理の方法等、臨機応変に対応しなければならない際に行動を決定する抽象的な指針や注意点

《》…条件・場合分け

》の次のスペース、及びその下から始まっている文章は基本的に全て《》内の場合に当てはまるときに行動することである。

ただし売買中にこの記号が使われる場合は《》内の条件が適用される全ての行動の前に《》が使われている。

【】…回収するアイテムの場所

[] …コマンドの動き

() …アイテム名。◆や◇の横にこの印がある時、そのアイテムを回収するということを表している。戦闘「」…戦闘をするモンスターの名前など。ここで起こった戦闘の対処方法は、戦闘編を参照。

・略称一覧

主…主人公

ビ…ビアンカ

ボ…ボロンゴ

ベ…ベラ

ヘ…ヘンリー

四…四人目（青年前半において仲間になった、アプール、ピエール、ボロンゴ以外のモンスター）

ア…アプール

ピ…ピエール

フ…フローラ

レ…レックス、男の子

タ…タバサ、女の子

サ…サンチョ

武…武器屋、武器屋に話しかける

防…防具屋、防具屋に話しかける

道…道具屋、道具屋に話しかける、よろず屋、よろず屋に話しかける

並…並び替え。：の後に続いているキャラクターの並び順通りに並び替える。ただしカンマで区切られていない部分の並び順は無視しても良い。

文責：たらひろ

### 3. 青年時代前半の後半 {ビスタの港～ジャミ撃破}

#### ◎大まかな戦略の流れ

- ・ルラフェンで（マジックシールド）を購入する。余裕があれば（鉄兜）も購入する。
- ・ボロンゴを回収する。ただし四人目がいる場合は溶岩原人戦後に回収する。
- ・「全体通してメタルスライムが1匹狩れば」溶岩原人戦直後に主がリレミトを覚えるように調整する。
- ・ピエールは溶岩原人戦にLv9で挑む。多くの場合は上記の主の条件より緩い。こうすることでカンダタ戦前でピエールLv10、ジャミ戦前でピエールLv12が達成できる。
- ・フローラと結婚する。

#### ◎気をつけるべき部分

- ・溶岩原人で手に入る経験値は1050である。 $(Lv14 - 1050) - (Lv13) = 2242Exp$ 、 $(Lv14 - 1050) - (Lv12) = 4747Exp$ 、ということを念頭において計算しながら進む。
- ・主人公がLv12+306以上Expを稼いでいた時にピエールが仲間になった場合、（ピエール原人前Lv9）という条件が主人公の上記の条件よりも厳しくなることに注意。ピエールのLv9までの経験値は4441Expだということを念頭において計算しながら進む。
- ・溶岩原人戦で主人公が死んでしまった場合は、滝の洞窟で主人公がリレミトを習得するまで稼ぐ。
- ・カンダタ戦でピエールが死んでしまった場合は、カンダタ戦後に（爆弾石）を4～6個購入し、デモンズタワーで経験値を稼ぎ、キメラ戦後にピエールLv12になるようにする。デモンズタワーでのジャミを除いた固定戦闘の経験値の合計は1040である。

## ◎ビスタの港～サラボナ着

イベントを見る。[△連打]

ヘンリーが仲間から抜ける。

◆：どうぐ>ア>やみのランプ>つかう

◆：ラインハットから出る

◆：関所を通りビスタの港へ向かう

◆：ビスタの港に入る

◆：南東を上画面回転しながら船長のところへ行く。

◆：船長に話しかける

船で移動してポートセルミに着く。

◆：どうぐ [以下△連打] >主>キメラのつばさ>つかう

◆：ルラフェンに向かう

◆：並：ア, 主, ピ【戦闘中】

※：適度に敵を倒す。使わない余分なキャラがいる場合はわざと殺しておく。

※：ルーラ習得までは、主人公のMPを使って回復を行う。<sup>1</sup>

◆：ルラフェンに入る

◆：道>かいにきた>やくそう n 個<sup>2</sup>>袋

◆：（魔法の聖水）【ベネットの家タル下】

◆：ベネットじいさんに話しかける [×連打] >いいえ [△連打] >はい [×連打] >いいえ

◆：どうぐ [以下△連打] >主>キメラのつばさ>つかう

◆：ルラムーン草を取りに行く

◆：（ルラムーン草）【西の大陸西】

◆：防>うりにきた>ふくろ>チェーンクロス>はい

てつのむねあて>はい

かいにきた>マジックシールド [↑] >ピエール>はい

《買えるようだったら》てつかぶと [↓↓↓] >ピエール>はい

◆：ベネットじいさんに話しかける [△連打]

◆：再度ベネットじいさんに話しかける [△連打]

◆：じゅもん>主>ルーラ>ポートセルミ [↓↓]

◆：カボチに向かう

◆：カボチに入り、すぐ出る<sup>3</sup>

◆：魔物の洞窟に向かう

◆：並：ア, 主, ピ【戦闘中】

◆：魔物の洞窟に入る

◆：最深部に向かう

◆：戦闘「ボロンゴ」

◆：出口に向かう

1 ルーラ習得時に主人公のMPが回復するため。

2 袋内の（薬草）が30個以上になるように。

3 カボチをルーラ登録するため。

- ◆：並：ア, ボ, 主, ピ【戦闘中】
- ◆：魔物の洞窟を出る
  
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ラインハット [↑↑]
- ◆：ラインハットに入る
  
- ◆：4F 扉前の兵士に話しかける [△連打]
- イベントを見る。 [△連打]
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ルラフェン [↑↑]
- ◆：サラボナ東の洞窟に入る
- ◆：並：ア, ボ, 主, ピ【戦闘中】
- ◆：サラボナ東の洞窟に入る
  
- ◆：洞窟を通過して出る
  
- ◆：サラボナに向かう
- ◆：サラボナに入る

## ◎死の火山～結婚まで

- イベントを見る。 [△連打]
- ◆：（鉄の盾）【宿屋内右の部屋】
- ◆：どうぐ>主>まほうのせいすい>わたす>ピ  
てつのため>そうび>主
- ◇：          ふくろ>エルフのみぐすり>ピ
- ◆：宿泊する
- ◆：メイドに話しかける [△連打] >はい [×連打] 【屋敷内】
- ◆：男に話しかける [×連打] 【三番目】
- ◆：男に話しかける [×連打] 【一番目】
- イベントを見る。 [△連打]
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [→]
  
- ◆：死の火山に向かう
- ◆：並：主, ア, ボ, ピ [連打] 【戦闘中】
- ※：雑魚戦で主人公は主に防御をする。
- ◆：死の火山に入る
  
- ◆：最深部に向かう
- ◆：《（鉄兜）を買っていないければ》（鉄兜）【B1F 右】
- ◆：（炎のリング）を調べる
- ◆：戦闘「溶岩原人×3」
- 略
- ◆：《主人公が生きていれば》じゅもん>主>リレミト
- ◆：《主人公が死んでいたら》教会で仲間を復活させる
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [△連打]
- ◆：《（炎のリング）が主人公に入っていないかったら》どうぐ>ピエール>ほのおのリング>ふくろ
- ◆：ルドマンに話しかける [×連打]
- ◆：じゅもん [以下△連打] >主>ルーラ>サラボナ
  
- ◆：山奥の村に向かう

- ◆：《一人では逃げるのが不可能なエンカウントだったら》並：主, ピボア【戦闘中】
- ◆：山奥の村に入る
  
- ◆：ダンカンに話しかける [△連打] 【奥の家右】  
イベントを見る。  
朝になる。
- ◆：ダンカンに話しかける [×連打]
- ◆：ビアンカのところに行く  
ビアンカに話しかけられる
- ◆：ビアンカに話しかける [以下△連打] >はい  
ビアンカが仲間になる
- ※：ビアンカが仲間の際には敵を倒さない。
- ◆：じゅもん [以下△連打] >主>ルーラ>サラボナ
  
- ◆：水門を調べる  
水門が空く。
- ◆：滝の洞窟に向かう
- ◆：並：ア, ボ, ピ, 主【戦闘中】
- ◆：《一度も戦闘しなかったら》並：ア, ボ, ピ, 主
- ◆：滝の洞窟に入る  
ビアンカに話しかけられる [×連打] >いいえ
  
- ◆：最深部に向かう
- ※：《まだリレミトを覚えていなかったら》主Lv14まで上げる。
- ◆：（安らぎのロープ）【大空洞】
- ◆：《溶岩原人戦で（エルフのみぐすり）を使用していたら》（エルフのみぐすり）
- ◆：（1200G）【最深部手前】
- ◆：並：主, アボピ【最深部手前】
- ◆：（みずのリング）【最深部】
- ◆：じゅもん>主>リレミト
  
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [連打]
- ◆：サラボナに入る
  
- ◆：《（水のリング）を主が持っていなかったら》どうぐ>ア>みずのリング>わたす>ふくろ
- ◆：メイドに話しかける
- ◆：ルドマンの所に向かう  
ルドマンに話しかけられる。 [↑押しながら△連打] >はい  
夜になる。
- ◆：ルドマンに話しかける [×連打] 【屋敷 2F】
- ◆：ビアンカに話しかける [×連打] 【別荘】
- ◆：宿屋の店主に話しかける [×連打]  
朝になる。
- ◆：フローラに話しかける [△連打] >はい>はい
- ◆：じゅもん [以下△連打] >主>ルーラ>サラボナ
  
- ◆：山奥の村に向かう
- ◆：山奥の村に入る
  
- ◆：さくせん>どうぐせいり
- ◆：道具屋に話しかける【洞穴】

◆：道>かいにきた>やくそう9個>ア  
やくそうn個<sup>4</sup>>袋  
まんげつそう9個>袋

◆：（力の種）【洞穴内ツボ】

◆：じゅもん [以下△連打] >主>ルーラ>サラボナ

◆：サラボナに入る

結婚イベントを見る。 [△連打]

## ◎船入手～ジャミ撃破

屋になる。

フローラに話しかけられる [以下△連打] >はい

フローラが仲間になる。

※：フローラがいる内は全てのエンカウントから逃げる

◆：ルドマンに話しかける

◆：ベッドで寝る【屋敷2F】

◆：じゅもん [△連打] >主>ルーラ>サラボナ

◆：壺に向かう

◆：《2人だと危険そうなエンカウントが出たら》並：主, アボピ【戦闘中】

◆：壺に入る

◆：ブオーンの壺を調べる

◆：じゅもん>主>リレミト [↑△連打]

◆：じゅもん>主>ルーラ [↓△連打] >サラボナ

◆：サラボナに入る

◆：ルドマンに話しかける [×連打]

◆：（3000G）【宝箱右】

◆：（天空の盾）【宝箱左】

◆：じゅもん>主>ルーラ>ポートセルミ [←↓↓]

◆：ポートセルミに入る

◆：船員に話しかける [以下△連打] >はい【ドック内】

◆：船長に話しかける [△連打]

◆：じゅもん>主>ルーラ>オラクルベリー [↑]

◆：グランバニア山に向かう

◆：並：ボ, ピ, ア, 主【戦闘中】

◆：ネッドの宿屋に入り、すぐに出る<sup>5</sup>

◆：グランバニア山に入る

◆：（祈りの指輪）【右側】

◆：（水の羽衣）【山頂】

◆：さくせん>そうび>ポロンゴ [以下△連打]

◆：チゾットに入る

イベントを見る。 [△連打]

朝になる。

4 袋内の（薬草）が45個程度になるように。

5 ルーラ登録のため。

- ◆：防>うりにきた>フローラ [↓○↓↓△連打] >みかわしの服>はい  
かいにきた>ほのおのツメ [↑↑○↓↓△連打] >ボロンゴ>はい
- ◆：グランバニア山に入る
- ◆：並：ピ, フ, ア, ボ
- ◆：(さまよう鎧) 【外観】
- ◆：(世界樹の葉) 【7F 上】
- ◆：仙人に話しかける [×連打] >いいえ>いいえ [△連打] >はい [×連打] 【外観】  
(水の羽衣) を手に入れる。
- ◆：(1600G) 【穴が沢山あるフロア】
- ◆：(素早さの種) 【1F 右】
- ◆：グランバニア山を出る
- ◆：グランバニアに入る
  
- ◆：サンチヨの家に入る  
イベントを見る。  
フローラが仲間から外れる。
- ※：フローラがいなくなるが、基本的にはジャミ撃破まで全逃げで進む。ピエールのレベルが10に達していないときのみ(爆弾石)を購入してカンダタまでの区間で経験値を稼ぐ。
- ◆：(レースのビスチェ) 【タンス右】
- ◆：オジロンの所に行く  
オジロンに話しかけられる。 [△連打]  
朝になる。
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>グランバニア [→↓]
- ◆：グランバニアに入る
- ◆：防>うりにきた>主>レースのビスチェ>はい  
てつのたて>はい  
《(青銅の鎧)を買っていれば》せいどうのよろい>はい  
《(鱗の鎧)を買っていれば》うろこのよろい>はい  
ピ [以下△連打] >さまようよろい>はい>はい  
>みずのはごろも>はい  
>てつのよろい>はい  
かいにきた>ふうじんのたて [↑↑] >ピ>はい  
ドラゴンメール [↑△連打] >主>はい
- ◆：道>《経験値が足りている時》かいにきた>ファイトいっぱい5個 [↓↓→→→] >ピ>はい  
《経験値が足りていない時》かいにきた>ばくだんいし4個 [↓→→→] >ボ>はい  
《経験値が足りていない時》 ファイトいっぱい5個 [↓→→→→] >ピ>はい
- ◆：じゅもん [以下△連打] >主>ルーラ>グランバニア
  
- ◆：試練の洞窟に向かう
- ◆：並：ピ, ア, ボ, 主 【戦闘中】
- ◆：《一度もエンカウントしなかったら》並：ピ, ア, ボ, 主
- ◆：試練の洞窟に入る
  
- ◆：最深部に向かう
- ※：すべて(薬草)を使って回復する。
- ◆：(刃の鎧) 【B1F 宝箱】
- ◆：どうぐ>ピ>マジックシールド>わたす>主>てんくうのたて>はい  
せかいじゅのは>わたす>主  
ファイトいっぱい>わたす>主  
ファイトいっぱい>わたす>主  
ファイトいっぱい>わたす>ア>やくそう

## ファイトいっぱつ>わたくし>ボ>祈りの指輪

やいばのよろい>そうび

《(爆弾石)を購入した場合》ばくだんいし>わたくし>ア>やくそう

《(爆弾石)を購入した場合》ばくだんいし>わたくし>ア>やくそう

主>ちからのたね>つかう>主

ちからのたね>つかう>主

ふくる>やくそう>わたくし>ピ

やくそう>わたくし>ピ

やくそう>わたくし>ピ

やくそう>わたくし>ピ

◆：(王家の証) 【最深部】

◆：回復する

◆：手前に戻る

カンダタに話しかけられる

◆：戦闘「カンダタ+シールドヒッポ」

◆：マップを切り替える

◆：《主人公が生きていれば》じゅもん>主>リレミト

◆：じゅもん>主>ルーラ>グランバニア [△連打]

《主人公が死んでいれば/攻めないとき》歩いて脱出する

◆：歩いてグランバニアに向かう

《主人公が死んでいれば/攻めるとき》どうぐ>主>せかいじゅのは>わたくし>ピ  
ピ>せかいじゅのは>つかう>主

◆：じゅもん>主>リレミト

◆：じゅもん>主>ルーラ>グランバニア [△連打]

◆：グランバニアに入る

◆：《死者がいたら》教会で復活させる

◆：オジロンに話しかける [△連打] 【王座】

イベントを見る。

◆：オジロンに話しかける [×連打]

◆：サンチョに話しかける [×連打]

◆：兵士二人に話しかける [×連打]

◆：部屋中央へ向かう

メイドに話しかけられる。 [△連打]

◆：フローラに話しかける 【4F ベッド】

◆：男の子と女の子の名前をつける<sup>6</sup>

イベントを見る。 [△連打]

朝になる。

◆：オジロンの所に行く

イベントを見る。 [△連打]

夜になる。

◆：ベッドを調べる 【4F】 >少し左に動く>はい

朝になる。

◆：南を上しながら会議室を出る

サンチョに話しかけられる。

◆：(空飛ぶ靴) 【大臣の部屋タンス】

◆：どうぐ>主>そらとぶくつ>つかう

◆：デモンズタワーに向かう

6 男の子の名前は「い」、女の子の名前はデフォルトの「タバサ」にする。

- ◆：並：主, ピ, ア, ボ【戦闘中】
- ◆：《一度もエンカウントしなかったら》並：主, ピ, ア, ボ
- ◆：デモンズタワーに入る
  
- ◆：最上階に向かう
- ※：基本的に薬草で回復する。竜の石像の吐く炎に当たったときのみ、主がベホイミをアとボに使う。
- ◆：戦闘「アームライオン」
- ◆：（魔導士のローブ）【2F 宝箱右】
- ◆：（力の種）【2F 宝箱左】
- ◆：（メガンテの腕輪）【3F 宝箱】
- ◆：（世界樹の葉）【岩を落とすフロア左下宝箱左】
- ◆：レバーを倒す【7F】
- ◆：レバーを倒す【ワープ先】
- ◆：回復する【オーク前】
- ◆：戦闘「オーク Lv20」
- ◆：回復する【キメラ前】
- ◆：戦闘「キメラ Lv35」
- ◆：回復する【ジャミ前】
- ◆：戦闘「ジャミ」
- ◆：イベントを見る。[△連打]

## 4. 青年時代後半の前半 {ロケット消失～天空城浮上}

### ◎大まかな流れ

- ・はぐれ狩りを行わない。
- ・天空城浮上前までにレックスに経験値をLv14+1496Expまで入れるため、グランバニアで2回に分けて爆弾石を大量に購入し、ザコ敵を狩る。
- ・山奥の村の（シルクのビスチェ）、ラインハットの（魔神の鎧）を回収する。
- ・グランバニアで（ファイト一発）を18個購入する。
- ・妖精の村で（炎の鎧）を購入する。

### ◎気をつけるべき部分

- ・これまでの予想しない出費や全滅回数によって、（爆弾石）の購入個数を減らす可能性がある。

## ◎ロケット消失～天空城浮上

グランバニアからスタート。

◆：階段に向かう

レックスとタバサに話しかけられる。[△連打]

レックスとタバサが仲間になる。

◆：オジロンに話しかける [×連打] >いいえ【王座】

◆：じゅもん>タ>ルーラ>サラボナ [↓]

◆：サラボナに入る

イベントを見る。[△連打]

◆：ルドマンに話しかける [△連打] >はい [×連打] 【屋敷 2F】

◆：じゅもん>タ>ルーラ>グランバニア [↑]

◆：グランバニアに入る

◆：どうぐ>主>ちからのたね>つかう [以下△連打] >主

レ>てんくうのつるぎ>そうび

タ>まふうじのつえ>わたす>ア

やすらぎのローブ>わたす>ふくろ

ピ>てんくうのたて>わたす>レ>はい

ふくろ>みずのリング>ピ

◆：さくせん>どうぐせいり>ぜんいん

◆：ルイーダに話しかける [△連打] >なかまをくわえる>サンチヨ【2F 左】

なかまをはずす>タバサ

◆：《余分なモンスターがいれば》モンスターじいさんに話しかける>なかまをあずける>なにか

◆：防>うりにきた>ふくろ>やすらぎのローブ>はい>2>はい

まどうしのローブ>はい

モーニングスター>2>はい

マジックシールド>はい

かいにきた>ふうじんのたて [↑↑] >サ>はい

◆：道>かいにきた>ばくだんいし7個 [↓←←←] >ピ

ばくだんいし9個 [←] >ア

ばくだんいしn個 [←] >ボ<sup>7</sup>

◆：どうぐ>ふくろ>やみのランプ>つかう

◆：(命の木の実)【サンチヨの家右上タル】

◆：じゅもん>主>ルーラ>カボチ [←↓↓]

◆：カボチに入る

◆：兵士に話しかける

(神秘の鎧)が手に入る。

◆：どうぐ>主>いのちのきのみ>つかう>レ

ア>ばくだんいし>わたす>サ

ばくだんいし>わたす>サ

ボ>ばくだんいし>わたす>サ

ばくだんいし>わたす>サ

ふくろ>そらとぶくつ>つかう

◆：海の神殿に向かう

◆：並：ア, サ, ピ, ボ<sup>8</sup>【戦闘中】

7 9個以下の範囲で、できるだけ購入する。

8 しびれくらげ等の戦いを手早くすませるため。

※：ここからエルヘブンまでのエンカウトは基本的に戦うが、経験値効率の悪すぎる敵からは逃げる。

爆弾を投げる個数や、対処の方法を瞬時に考えて行動する。迷うくらいなら爆弾を4個投げるべき。爆弾の個数に余裕はある。

◆：海の神殿に入る

◆：海の神殿を出る【左】

◆：エルヘブンに入る

◆：（魔法の鍵）

◆：（魔法の絨毯）【洞窟内】

◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [↓→]

◆：少し街から離れる

◆：どうぐ>主>まほうのじゅうたん>つかう

◆：壺に向かう

◆：壺に入る

◆：ブオンの壺を調べる

◆：じゅもん>主>リレミト [↑]

◆：壺から少し離れる

◆：どうぐ>主>まほうのじゅうたん>つかう

◆：山奥の村に向かう

◆：山奥の村に入る

◆：カンダタ子分に話しかける

◆：戦闘「カンダタ子分」

◆：（シルクのビスチェ）【宝箱】

◆：じゅもん>主>ルーラ [↓○↑↑△連打] >グランバニア

◆：グランバニアに入る

◆：（星降る腕輪）【2F 左宝箱】

◆：（3000G）【2F 左宝箱】

◆：宿泊する

◆：道>うりにきた>主>シルクのビスチェ>はい

ボ>みずのはごろも>はい

ほのおのツメ>はい

かいにきた>ばくだんいし7個 [↓←←←] >レ

ばくだんいしn個>ア<sup>9</sup>

ばくだんいし7個>ピ

ファイトいっぱつ9個 [↓←] >ふくろ

ファイトいっぱつ7個 [←] >ふくろ

◆：じゅもん>主>ルーラ>ネッドの宿屋 [↑]

◆：どうぐ>主>ほしふるうでわ>わたす>レ>はい

まほうのじゅうたん>つかう

◆：天空への塔に向かう

---

9 「持ちきれなかった分～」という会話を短縮するため、「12-（アが持っているアイテムの数）」だけ購入する。

- ◆：魔法の絨毯から降りる【山の前】
- ◆：並：レ, 主ピア
- ◆：どうぐ>ふくろ>いのちのきのみ>つかう [△連打] >レ  
     いのちのきのみ [以下△連打] >つかう>レ  
     いのちのきのみ [以下△連打] >つかう>レ  
     すばやさのたね>つかう [△連打] >レ  
     すばやさのたね [以下△連打] >つかう>レ  
     すばやさのたね [以下△連打] >つかう>レ  
     《(素早さの種)を売っていなければ》すばやさのたね [以下△連打] >つかう>レ
- ◆：天空への塔に入る
  
- ◆：(世界樹の葉)を取りに行く
- ※：ここから天空城浮上までの雑魚戦は、1ターンで倒せるかどうかを基準にして戦うかどうかを決める。ただしレックスの経験値条件Lv14+1496を達成出来なさそうであれば臨機応変に行動する。
- ◆：じゅもん>主>リレミト [↑]
- ◆：天空への塔に入る
  
- ◆：最上階に向かう
- 老人に話しかけられる [△連打]
- ◆：(マグマの杖)
- ◆：じゅもん>主>ルーラ [↓○←△連打] >オラクルベリー
- ◆：どうぐ>主>まほうのじゅうたん>つかう
- ◆：地下遺跡の洞窟に向かう
- ◆：魔法の絨毯を降りる【地下遺跡の洞窟の山脈前】
- ◆：どうぐ>ピ>マグマのつえ>つかう
- ◆：地下遺跡の洞窟に入る
  
- ◆：(命の木の実)
- ◆：どうぐ>ピ>いのちのきのみ>つかう>レ
- ◆：回復ポイントで回復する  
     プサンが仲間になる。
- ◆：(祝福の杖)
- ◆：爆弾石の補充を行う<sup>10</sup>
- ◆：天空城に入る
  
- ◆：隠し階段を見つける【王座の裏】
- ◆：ゴールドオーブの台座の近くに行く  
     プサンに話しかけられる [△連打]
- ◆：プサンに話しかける [△連打]  
     イベントを見る。 [△連打]
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [→↑]
- ◆：サラボナに入る
  
- 兵士に話しかけられる [△連打]
- ◆：サラボナを出る
- ◆：どうぐ>主>まほうのじゅうたん>つかう
- ◆：迷いの森に向かう
- ◆：魔法の絨毯を降りる【二番目の橋の上】

---

10 ふくろから(爆弾石)を出すということ。場合によっては少し前のタイミングで行われることもある。

- ◆：《フィールド上でエンカウントすれば》並：ア, サ, ピ, レ【戦闘中】
- ◆：《フィールド上でエンカウントしなければ》並：ア, サ, ピ, レ【迷いの森直前】
- ◆：迷いの森に入る
  
- ◆：（エルフのみぐすり）【民家内タンス】
- ◆：並：主, ア, ピ, レ【戦闘中】
- ◆：（妖精の剣）【中央下宝箱】
- ◆：（1600G）【右下宝箱】
- ◆：妖精に話しかける【焚き火の左、透明】
- イベントを見る。[△連打]
- 妖精の世界に入る。
- ◆：妖精の村に入る
  
- ◆：ポワンに話しかける [△連打] >はい [×連打]
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ネッドの宿屋 [↓]
- ◆：どうぐ>主>まほうのじゅうたん>つかう
- ◆：妖精の城に向かう
- ◆：魔法の絨毯を降りる【森の前】
- ◆：妖精の城に入る
  
- ◆：どうぐ>主>しんぴのよろい>わたす>レ  
レ>ようせいのホルン>つかう【蓮の近く】
- ◆：女王に話しかける
- ◆：（いかづちの杖）【地下宝箱手前】
- ◆：絵を調べる【2F 左】
- 過去サンタローズに入る。
  
- ◆：男に話しかける【洞窟前】
- ◆：少年主人公に話しかける [以下△連打] >はい>はい>はい【教会前】
- ◆：サンタローズを出る
- 妖精の城に戻る。
  
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ラインハット [←↑]
- ◆：並：主レサ, ア
- ◆：ラインハットに入る
  
- ◆：カンダタ子分に話しかける
- ◆：戦闘「カンダタ子分」
  
- ◆：（魔神の鎧）【宝箱】
- ◆：じゅもん>レ>トヘロス
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>天空城 [←]
- ◆：プサンに話しかける [△連打]
- 天空城が浮上する。

## 5. 青年時代後半の後半 {ボブルの塔～羽ペン消失}

### ◎大まかな流れ

- ・ゴズ前でレックスに経験値がLv14+1496Expとなるように入れておく。こうすることでゲマ1戦目でLv16、ゲマ2戦目でLv24に到達する。
- ・ブオーン→ラマダ→イブールと進行する。
- ・（魔神の金槌）を回収する。
- ・（世界樹の葉）の消費量にもよるが、多くの場合ジャハンナで（ミラーアーマー）を購入する。
- ・（メタルキングヘルム）を必ず回収する。

### ◎気をつけるべき部分

- ・ゲマ1戦で（世界樹の葉）を使用しなかった場合、天空城に行く前にサラボナにルーラしてブオーン戦に挑む。こうすることでブオーンで（世界樹の葉）を使用した時にロスを減らすことができる。
- ・ミルドラースを倒すのに最低限必要とされる消費アイテムは（エルフの飲み薬）2個、（祈りの指輪）1個、（世界樹の葉）、または（エルフの飲み薬）3個と（世界樹の葉）である。また、（世界樹の葉）1個が無いと安定度が著しく落ちるということも考えて、これらのアイテムはほぼ必ず持っているように、オラクルベリーのカジノ、グランバニアの宝物庫、ジャハンナに落ちている（エルフの飲み薬）を利用する。
- ・金策の関係上、（世界樹の葉）と（ミラーアーマー）の両方の購入はほぼ不可能なので、どちらか一方を状況に応じて選択する。このチャートの（ミラーアーマー）の効果は安定のみに寄与するものではなく、購入時間を含めた時間と安定に寄与するものなので、これら両方を購入しないということはありません。

## ◎ボブルの塔～イブール撃破

- ◆：天空城を動かしてボブルの塔の近くに下ろす
- ◆：（フックつきロープ）【暖炉の中タンス】
- ◆：（世界樹のしずく）【水槽】
- ◆：さくせん>どうぐせいり>ぜんいん
- ◆：どうぐ>主>せかいじゅのは>わたくし>レ  
    せかいじゅのは>わたくし>サ  
    せかいじゅのは>わたくし>ア  
    マジックシールド>わたくし>ピ>ふうじんのたて>はい  
    きのぼうし>わたくし>ピ>てつかぶと>はい  
    ピ>しゆくふくのつえ>わたくし>サ  
    ふくろ>まじんのよろい>わたくし>サ>はい  
    いのりのゆびわ>わたくし>レ  
    ファイトいっぱつ>わたくし>主  
    ファイトいっぱつ>わたくし>主  
    ファイトいっぱつ>わたくし>主  
    ファイトいっぱつ>わたくし>主  
    ファイトいっぱつ>わたくし>レ
- ◆：さくせん>そうび>主>ぶき>よろい>たて>かぶと
- ◆：天空城を出る
  
- ◆：ボブルの塔に向かう
- ※：敵が出現した場合は全体逃げで逃げる
- ◆：並：ア, 主レサ
- ◆：どうぐ>ふくろ>ファイトいっぱつ>わたくし>ア>まふうじのつえ  
    [以下△連打] ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア  
    ファイトいっぱつ>わたくし>ア
  
- ◆：ボブルの塔に入る
  
- ◆：ゴンズのところへ行く
- ◆：フックつきロープ使用【最上部】
- ※：ゴンズまでは全逃げ。回復は主とレのMPを均等に使いながら。
- ◆：並：サ, レ, 主, ア【戦闘中】
- ◆：サンチョ→命大事に【戦闘中】
- ◆：レバーを調べる【内側扉前】
- ◆：回復する【ゴンズ直前】
- ◆：ゴンズに話しかける
- ◆：戦闘「ゴンズ」
  
- ◆：（竜の左目）【宝箱】
- ◆：ゲマのところに行く
- ※：回復は主人公で行う。マホキテ分のMP4は残しておく。
- ◆：（エルフの飲み薬）【B1F 左宝箱】
- ◆：並：サ, 主, レ, ア【戦闘中】
- ◆：回復する【ゲマ直前】

- ◆：ゲマに話しかける
- ◆：戦闘「ゲマ」
- ◆：（竜の右目）【宝箱】
- ◆：《主人公が生きていれば》じゅもん>主>リレミト
- ◆：《主人公が死んでいたら》どうぐ>レ>しんぴのよろい>わたす>レ
  - ◆：自殺ルーラをする
  - ◆：教会で全員を復活させる
  - ◆：どうぐ>レ>そうび>しんぴのよろい
  - ◆：じゅもん>主>ルーラ>天空城 [△連打]
- ◆：《アプールが生きていれば》並：ピ, レア主
- ◆：《アプールが死んでいたら》並：ピ, サレ主
- ◆：どうぐ>ふくろ>ファイトいっぱつ [以下△連打] >わたす>ピ
  - ファイトいっぱつ>わたす>ピ
  - ファイトいっぱつ>わたす>ピ
  - ファイトいっぱつ>わたす>ピ
- ◆：ボブルの塔に入る
- ◆：（ブラッドメール）
- ◆：《アプールが生きていれば》並：レ, ピ, ア, 主
- ◆：《アプールが死んでいたら》並：サ, レ, ピ, 主
- ◆：竜の右目をはめる
- ◆：竜の左目をはめる
- ◆：（ドラゴンオーブ）
- ◆：（ドラゴンの杖）【ドラゴンの杖のオブジェクトの下】
- ◆：（ドラゴンの杖）
- ◆：じゅもん>主>リレミト
- ◆：じゅもん>主>ルーラ [△連打] >天空城
- ◆：《死者がいれば》教会で復活させる
- ◆：《（世界樹のしずく）を使っていれば》（世界樹のしずく）【水槽】
- ◆：プサンに話しかける [△連打] >はい [×連打]
- ◆：天空城を出る
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ポートセルミ [→↓↓]
- ◆：ポートセルミに入る
- ◆：宿泊する
- ◆：（命の木の実）【宿屋 2F 右宝箱右】
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>天空城 [←]
- ◆：天空城を出る
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>サラボナ [←]
- ◆：どうぐ>レ>ドラゴンの杖>わたす>主>マグマのつえ>はい
  - ドラゴンの杖>わたす>ピ
  - ア>ようせいのけん>わたす>ピ
- ◆：回復する
- ◆：見晴らしの塔に入る
- ◆：最上部に行く
- ルドマンに話しかけられる。 [△連打]
- ◆：戦闘「ブオーン」
- サラボナに入る。
- ◆：ルドマンの妻に話しかける [×連打] 【屋敷 1F】
- ◆：じゅもん>主>ルーラ>ラインハット [←]
- ◆：少し城から離れる

- ◆：並：ア, 主レサ
- ◆：どうぐ>ふくろ>ばくだんいし>ア  
ばくだんいし>レ  
主>まほうのじゅうたん>つかう
- ◆：封印の洞窟に向かう
- ◆：封印の洞窟に入る
  
- ◆：（エルフのお守り）【B3F 下】
- ◆：（魔神の金槌）【B4F 右下】
- ◆：じゅもん>主>リレミト [↑]
- ◆：じゅもん>主>ルーラ [↓○↑△連打] >カボチ
- ◆：どうぐ>主>てんくうのベル>つかう
- ◆：大神殿に入る
  
- ◆：へびておとこに話しかける [×連打] >いいえ【外観右の小屋】
- ◆：戦闘「へびておとこ」
- ◆：（天空の鎧）
- ◆：どうぐ>主>てんくうのよろい>わたす>レ>しんぴのよろい>はい  
しんぴのよろい>そうび  
サ>エルフのおまもり>わたす>レ>はい  
まじんのかなづち>そうび
- ◆：ドレイに話しかける [×連打]
- ◆：りゅうせんしに話しかける [△連打]
- ◆：戦闘「りゅうせんし×2」
- ◆：回復する
- ◆：マーサに話しかける [×連打] >いいえ>いいえ [△連打] >はい>はい
- ◆：戦闘「ラマダ」
  
- ◆：隠し階段を見つける
- ◆：イブールの所に向かう
- ※：主人公のMPで回復する
- ◆：回復する【イブール直前】
- ◆：どうぐ>サ>しゅくふくのつえ>わたす>ア  
《アの（世界樹の葉）未使用なら》ア>せかいじゅのは>わたす>ア>しゅくふくのつえ<sup>11</sup>  
ピ>ファイトいっばつ（5番目）>わたす>ピ>ドラゴンのつえ<sup>12</sup>
- ◆：イブールに話しかける [△連打]
- ◆：戦闘「イブール」

## ◎魔界突入～The Endまで

- イベントを見る。 [△連打]
- ◆：大神殿の出口に向かう
- マーサに話しかけられる [△連打]
- グランバニアに入る
- ◆：ルイーダの酒場に向かう
- オジロンに話しかけられる。 [×連打]
- ◆：ルイーダに話しかける [△連打] >なかまをくわえる>レックス
- ◆：どうぐ>ピ>ほのおのよろい>そうび  
しんぴのよろい>わたす>主>はい

11 イブール戦での操作の円滑化のため。

12 イブール戦での操作の円滑化のため。

◆：《（世界樹のしずく）を使っていけば》じゅもん>主>ルーラ>天空城 [←]

◆：（世界樹のしずく）【水槽】

◆：天空城を出る

◆：《（世界樹の葉）が0枚の場合》

◆：じゅもん>主>ルーラ>オラクルベリー [↓↓]

◆：オラクルベリーに入る

◆：武>うりにきた>主>ドラゴンメール>はい

サ>デビルアーマー>はい>はい

ふくろ>いかづちのつえ>はい>はい

《20000Gに届いていなければ》ピ>ようせいのけん>はい>はい

◆：カジノの受付に話しかける>1000枚購入

◆：景品交換する人に話しかける>せかいじゅのは>ア

◆：じゅもん>主>ルーラ>エルヘブン [→↓↓]

◆：《（世界樹の葉）が1枚以上の場合》

◆：じゅもん>主>ルーラ>エルヘブン [→↑]

◆：海の神殿に向かう

◆：海の神殿に入る

◆：最深部に向かう

◆：並：レ, ボ, ピ, ア【戦闘中】

◆：どうぐ>サ>いのちのリング>つかう【像の前】

◆：どうぐ>主>ほのおのリング [↑△連打] >つかう【像の前】

◆：どうぐ>ピ>みずのリング>つかう【像の前】

◆：魔界に行く

マーサに話しかけられる。

◆：エビルマウンテンに向かう

※：回復は誰でも良い

◆：並：サ, レ, ピ, ア

◆：《（世界樹の葉）を買っていないければ、または（エルフの飲み薬）が2個以下ならば》ジャハンナに入る

◆：防>うりにきた>サ>おおかなづち [以下△連打] >はい

ピ>デビルアーマー>はい>はい

やいばのよろい>はい>はい

はがねのつるぎ>はい

ようせいのけん>はい>はい

ア>はがねのキバ>はい

主>ドラゴンメール>はい

ふくろ>いかづちの杖

《Gに応じて》まふうじのつえ>はい>はい<sup>13</sup>

はがねのよろい>はい

かいにきた>ミラーアーマー [↓↓○↓↓△連打] >ピ>はい

---

13 いかづちの杖を売った時点での所持金をx Gとおくと、

x < 44850 の時、魔封じの杖・鋼の鎧・その他小額アイテム・サンチヨのシルクハットを売って48000Gにする。

44850 ≤ x < 46000 の時、魔封じの杖・鋼の鎧を売る。

46000 ≤ x < 46850 の時、魔封じの杖を売る。

46850 ≤ x < 48000 の時、鋼の鎧を売る。

48000 ≤ x の時、何も売らない。

ほのおのよろい [↑↑○○↓↓△連打] >ピ>はい

◆：道：かいにきた>エルフのおまもり>ピ>はい

◆：じゅもん>主>ルーラ>ジャハンナ [→]

◆：エビルマウンテンに入る

◆：ゲマのところに向かう

◆：どうぐ>ア>しゆくふくのつえ>わたす>レ【ゲマ直前】

《ジャハンナで（エルフの飲み薬）を取っていれば》サ>エルフののみぐすり>わたす>レ  
ふくろ>エルフののみぐすり>わたす>レ

《まだ（エルフの飲み薬）が残っていれば》エルフののみぐすり>わたす>レ

《まだ（エルフの飲み薬）が残っていれば》エルフののみぐすり>わたす>レ

まんげつそう>わたす>サ

まんげつそう>わたす>サ

まんげつそう>わたす>ア

まんげつそう>わたす>ア

まんげつそう>わたす>主

まんげつそう>わたす>主

《まだ（祈りの指輪）が残っていれば》いのりのゆびわ>わたす>レ

《ブオーンで（世界樹のしずく）を使っていなければ》せかいじゆのしずく>わたす>主

◆：ゲマの所に行く

イベントを見る。[△連打]

◆：戦闘「ダークシャーマン」

イベントを見る。[△連打]

◆：戦闘「ゲマ」

◆：最深部に向かう

◆：並：サ, レ, ピ, ア【戦闘中】

◆：（聖なる水差し）

◇：（太陽の冠）

◆：どうぐ>サ>《（太陽の冠）を取っていれば》たいようのかんむり>わたす>主>はい【溶岩】  
せいなるみずさし>つかう

◆：（メタルキングヘルム）

◆：どうぐ>サ>メタルキングヘルム>わたす>ピ>きのぼうし>はい【回収してすぐ】

◆：どうぐ>《ブオーン戦で雫を使っていなければ》

レ>けんじゃのいし>わたす>サ【ヘルバトラー直前】

《ブオーン戦で雫を使っていれば》

レ>けんじゃのいし>わたす>サ>せかいじゆのしずく【ヘルバトラー直前】

サ>（5番目のアイテム）>わたす>サ>けんじゃのいし

ピ>（4番目のアイテム）>わたす>ピ>ミラーアーマー

（5番目のアイテム）>わたす>ピ>ドラゴンのつえ

ふくろ>メガンテのうでわ>わたす>ボ>はい

また、後述のアイテム整理も同時に行う。

※：主にあるだけの（ファイトいっぱつ）、ピに（爆弾石）を渡す。

※：（世界樹の葉）の優先順位はアプール>レックス>サンチョ、とする。

◆：回復する【ヘルバトラー直前】

◆：宝箱を調べる【最深部手前】

◆：戦闘「ヘルバトラー」

◆：回復する【ミルドラース直前】

◆：戦闘「ミルドラース」

◆：戦闘「ミルドラス」